

## Рекомендации для родителей

### *Музыкальные игры для семейных праздников*

#### **Кино-фото**

##### ***Ход игры***

Дети танцуют под музыку, придумывая движения танца, по команде «Фото!» все замирают в красивой позе, ведущий ходит и «фотографирует» детей. По команде «Кино!» дети продолжают танцевать.

#### **Иголочка и ниточка**

##### ***Ход игры***

Дети берутся за руки – это «ниточка», а первый ребёнок в цепочке – «иголочка». Двое детей поднимают сцепленные руки – «воротики». Под музыку «иголочка с ниточкой» проходят в «воротики», с остановкой музыки «воротики» закрываются. Ребёнок, который оказался внутри «воротиков», встаёт вместе с детьми и делает 2 «воротики» с остальными. Под музыку иголочка с ниточкой снова начинают проходить в «воротики» и т.п. до тех пор, пока не останется одна «иголочка»

#### **Сколько нас**

##### ***Ход игры***

Дети под музыку танцуют, придумывают движения танца, с командой «В пары!» дети встают парами и продолжают танцевать. То же самое можно повторить с командами «В тройки!», «В четвёрки!», «По одному!»

## Ручеёк

### *Ход игры*

Дети встают парами и поднимают сцепленные руки – «воротики». Один ребёнок остаётся без пары, он идёт вдоль «воротиков», выбирая себе пару. Вместе с выбранным они проходят через «воротики» и встают в «ручeёк», поднимая сцепленные руки. Ребёнок, который остался без пары, обходит «ручeёк», выбирая себе пару, игра повторяется.

## Игра со шляпой

### *Ход игры*

Дети встают в круг (или в одну шеренгу) и под музыку делают по очереди следующие движения со шляпой: надевают на голову, приседают и кружатся вокруг себя, затем надевают шляпу на рядом стоящего. На ком шляпа оказалась с окончанием музыки, выходит из игры. Выигрывает тот, кто окажется последним.

## Не опоздай

### *Ход игры*

Дети встают в круг и под музыку делают по очереди следующие движения:

1-й-приседает, 2-й-хлопает в ладоши и т.д. Кто ошибается, тот выходит из круга. Побеждает один оставшийся ребёнок.

## Мышеловка

### *Ход игры*

Все играющие стоят в кругу, взявшись за руки и подняв их. Несколько «мышек» пробегают через «воротики» в центр и из центра круга. С остановкой музыки 2 «воротики-мышеловки» закрываются, и пойманные «мышки» встают в круг к остальным. Победитель-самая ловкая «мышка».